

REGULAMIN KONKURSU ZAPROJEKTUJ SKIERNIEWICE W MINECRAFT

§1 POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Konkurs jest organizowany pod nazwą **Zaprojektuj Skierniewice w Minecraft**
2. Organizatorem Konkursu jest Prosepekt Tomasz Galanciak, ul. Miodowa 10, 96-100 Skierniewice – zwany dalej „Organizatorem”. Współorganizatorem Konkursu jest Centrum Kultury i Sztuki, ul. Reymonta 33, 96-100 Skierniewice oraz Urząd Miasta Skierniewice, ul. Rynek 1, 96-100 Skierniewice.
4. Konkurs zostanie przeprowadzony wyłącznie w Internecie, za pośrednictwem platformy Facebook <https://www.facebook.com/mcskierniewice/>
5. Prace można nadsyłać do dnia 03.10.2020 roku. Rozdanie nagród w konkursie odbędzie się 10.10.2020 o godzinie 15 w Kinoteatrze Polonez.

§2 CEL KONKURSU

1. Konkurs **Zaprojektuj Skierniewice w Minecraft** ma na celu:
 - Zainteresowanie dzieci i młodzieży historią zabytków znajdujących się w Skierniewicach
 - Poszerzenie wiedzy dzieci i młodzieży o obiektach znajdujących się na terenie miasta i w okolicy.
 - Promocję miasta w sposób innowacyjny.
 - Rozwinięcie kompetencji cyfrowych dzieci i młodzieży poprzez wykorzystanie gry do projektowania obiektów przestrzennych.
 - Wskazanie na edukacyjny wymiar gier.

§3 WARUNKI I ZASADY UCZESTNICTWA W KONKURSIE

1. Uczestnikiem Konkursu („Uczestnik”) może być każde dziecko w wieku 7-13 lat mieszkające w Skierniewicach i na terenie powiatu skierniewickiego;
 - a) Uczestnicy biorą udział w Konkursie za zgodą swojego przedstawiciela ustawowego lub opiekuna prawnego, posiadającego pełną zdolność do czynności prawnych;
 - b) Uczestnik konkursu nie jest członkiem rodziny Organizatora konkursu;
2. Warunkiem uczestnictwa w Konkursie jest łączne spełnienie następujących warunków:
 - a) osoba biorąca udział w Konkursie musi spełniać kryterium wiekowe zgodnie z § 3 pkt 1.

b) osoba biorąca udział w Konkursie prześle na adres mejlowy: lodzkie@mindcloud.pl plik graficzny w formacie jpg, png, bmp, przedstawiający 2 ujęcia projektu wykonanego zgodnie z poniższą instrukcją:

Stwórz w Minecraft kopię jednego z obiektów kojarzących się ze Skierniewicami. Może to być budowla, pomnik, park lub inne wybrane miejsce. Obiekt może być zbudowany na dowolnej platformie (PC, konsola, urządzenie mobilne). Zrób 2 zrzuty ekranu swojego projektu, podpisz, co przedstawia i wyślij na adres lodzkie@mindcloud.pl

c) mejl musi być opatrzony metryczką dziecka (Uczestnika) zawierającą następujące informacje: imię i nazwisko, imię i nazwisko opiekuna, telefon do kontaktu;

d) mejl musi zawierać oświadczenie o wyrażeniu zgody na warunki przedstawione w niniejszym Regulaminie oraz zgodę na publikację i dalsze wykorzystanie prac dziecka przesłanych na Konkurs.

§3 NAGRODY

1. Do oceny nadesłanych prac Organizator powołuje Komisję Konkursową złożoną z przedstawicieli Organizatorów. Dla laureatów Konkursu przewiduje się następujące nagrody:
 - a) 1. miejsce - kurs programowania dla dzieci – wybrany poziom o wartości 1450 zł
 - b) 2. miejsce - klawiatura dla graczy o wartości około 200 zł
 - c) 3. Miejsce - słuchawki dla graczy o wartości około 150 zł
 - e) drobne upominki i dyplomy dla każdego Uczestnika
2. Organizator przewiduje również Nagrodę Publiczności. Laureatem zostanie osoba, której praca uzyska największą liczbę głosów w otwartym głosowaniu za pośrednictwem platformy Facebook. Wszystkie prace zostaną umieszczone na platformie Facebook niezwłocznie po zakończeniu zbierania zgłoszeń, w losowej kolejności, **bez podawania danych autora**, w celu przeprowadzenia głosowania na Nagrodę Publiczności.
3. Wszelkie wątpliwości dotyczące zasad Konkursu, interpretacji i postanowień tego Regulaminu rozstrzyga Organizator/Współorganizator.
4. Zdobywcy nagród zostaną powiadomieni o wygranej poprzez zamieszczenie stosownej informacji na platformie Organizatorów/Współorganizatorów.
5. Przekazanie nagród nastąpi w dniu 10.10.2020 o godz. 15 w Kinoteatrze Polonez. Za przekazanie nagród odpowiedzialny będzie Organizator/Współorganizator.
6. Konkurs nie jest w żaden sposób sponsorowany, popierany, przeprowadzany przez serwis Facebook, ani z nim związany.
7. Komisja konkursowa zastrzega sobie możliwość innego podziału nagród niż jest to przedstawione w pkt 1.

DANE OSOBOWE UCZESTNIKÓW KONKURSU

1. Warunkiem udziału w Konkursie jest podanie przez Uczestnika Konkursu prawdziwych danych osobowych, tj.: imienia, nazwiska, adresu, adresu konta poczty elektronicznej, numeru tel. Kontaktowego, niezbędnych do przekazania nagrody.
2. Przystępując do Konkursu i akceptując niniejszy Regulamin Uczestnik wyraża zgodę na przetwarzanie podanych przez niego danych osobowych przez Organizatora. Dane będą przetwarzane wyłącznie w celu przeprowadzenia Konkursu oraz w związku z wydaniem nagrody.

§5

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Organizator ma prawo do zmiany postanowień niniejszego Regulaminu, o ile nie wpłynie to na pogorszenie warunków uczestnictwa w Konkursie. Dotyczy to w szczególności zmian terminów poszczególnych czynności konkursowych. W takim przypadku zmieniony Regulamin będzie obowiązywał od czasu opublikowania go na <https://www.facebook.com/mcskierniewice/>, www.cekis.pl
2. Przystępując do konkursu Uczestnik akceptuje niniejszy regulamin, a w szczególności zapewnia, że:
 - posiada pełnię praw autorskich do zgłoszonej pracy,
 - prace zostały wykonane osobiście przez uczestnika i nie są kopią prac stworzonych przez inne osoby,
 - nie narusza praw autorskich osób trzecich,
 - nie narusza dóbr osobistych osób, które zostały na nich przedstawione oraz innych dóbr prawnie chronionych,
3. Organizator nie ponosi odpowiedzialności prawnej za naruszenie praw autorskich osób trzecich przez uczestników konkursu.

Konkurs

ZAPROJEKTUJ SKIERNIEWICE W MINECRAFT

METRYCZKA PRACY

CO PRZEDSTAWIA PRACA	
IMIĘ I NAZWISKO AUTORA / AUTORÓW PRACY	
IMIĘ I NAZWISKO OPIEKUNA	
NR TEL DO KONTAKTU	
ADRES E-MAIL:	

<p><i>Oświadczam, że zostałem zapoznany z regulaminem i bez zastrzeżeń przyjmuję jego postanowienia. Oświadczam, że praca zgłoszona do konkursu stanowi efekt samodzielnej pracy uczestnika/uczestników konkursu. Wyrażam zgodę na wielokrotne wykorzystywanie pracy i na przetwarzanie moich danych osobowych przez organizatora na potrzebY konkursu zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych.</i></p>	
<p>.....</p> <p><i>Podpis autora / autorów pracy</i></p>	<p>.....</p> <p><i>Podpis rodzica lub prawnego opiekuna</i></p>

METRYCZKĘ PROSIMY PRZESŁAĆ WRAZ Z PRACĄ NA ADRES: lodzkie@mindcloud.