

**REGULAMIN KONKURSU  
ZAPROJEKTUJ SKIERNIEWICE W MINECRAFT**

**§1 POSTANOWIENIA OGÓLNE**

1. Konkurs jest organizowany pod nazwą **Zaprojektuj Skierniewice w Minecraft**
2. Organizatorem Konkursu jest Prosepekt Tomasz Galanciak, ul. Miodowa 10, 96-100 Skierniewice – zwany dalej „Organizatorem”. Współorganizatorem Konkursu jest Centrum Kultury i Sztuki, ul. Reymonta 33, 96-100 Skierniewice oraz Urząd Miasta Skierniewice, ul. Rynek 1, 96-100 Skierniewice.
4. Konkurs zostanie przeprowadzony wyłącznie w Internecie, za pośrednictwem platformy Facebook <https://www.facebook.com/mcskierniewice/>
5. Prace można nadsyłać do dnia 03.10.2020 roku. Rozdanie nagród w konkursie odbędzie się 10.10.2020 o godzinie 15 w Kinoteatrze Polonez.

**§2 CEL KONKURSU**

1. Konkurs **Zaprojektuj Skierniewice w Minecraft** ma na celu:
  - Zainteresowanie dzieci i młodzieży historią zabytków znajdujących się w Skierniewicach
  - Poszerzenie wiedzy dzieci i młodzieży o obiektach znajdujących się na terenie miasta i w okolicy.
  - Promocję miasta w sposób innowacyjny.
  - Rozwinięcie kompetencji cyfrowych dzieci i młodzieży poprzez wykorzystanie gry do projektowania obiektów przestrzennych.
  - Wskazanie na edukacyjny wymiar gier.

**§3 WARUNKI I ZASADY UCZESTNICTWA W KONKURSIE**

1. Uczestnikiem Konkursu („Uczestnik”) może być każde dziecko w wieku 7-13 lat mieszkające w Skierniewicach i na terenie powiatu skierniewickiego;
  - a) Uczestnicy biorą udział w Konkursie za zgodą swojego przedstawiciela ustawowego lub opiekuna prawnego, posiadającego pełną zdolność do czynności prawnych;
  - b) Uczestnik konkursu nie jest członkiem rodziny Organizatora lub Współorganizatora konkursu;
2. Warunkiem uczestnictwa w Konkursie jest łączne spełnienie następujących warunków:
  - a) osoba biorąca udział w Konkursie musi spełniać kryterium wiekowe zgodnie z § 3 pkt 1.

b) osoba biorąca udział w Konkursie prześle na adres mejlowy: [lodzkie@mindcloud.pl](mailto:lodzkie@mindcloud.pl) plik graficzny w formacie jpg, png, bmp, przedstawiający 2 ujęcia projektu wykonanego zgodnie z poniższą instrukcją:

**Stwórz w Minecraft kopię jednego z obiektów kojarzących się ze Skierniewicami. Może to być budowla, pomnik, park lub inne wybrane miejsce. Obiekt może być zbudowany na dowolnej platformie (PC, konsola, urządzenie mobilne). Zrób 2 zrzuty ekranu swojego projektu, podpisz, co przedstawia i wyślij na adres [lodzkie@mindcloud.pl](mailto:lodzkie@mindcloud.pl)**

c) mejl musi być opatrzony metryczką dziecka (Uczestnika) zawierającą następujące informacje: imię i nazwisko, imię i nazwisko opiekuna, telefon do kontaktu;

d) mejl musi zawierać oświadczenie o wyrażeniu zgody na warunki przedstawione w niniejszym Regulaminie oraz zgodę na publikację i dalsze wykorzystanie prac dziecka przesłanych na Konkurs.

### §3 NAGRODY

1. Do oceny nadesłanych prac Organizator powołuje Komisję Konkursową złożoną z przedstawicieli Organizatorów. Dla laureatów Konkursu przewiduje się następujące nagrody:
  - a) 1. miejsce - kurs programowania dla dzieci – wybrany poziom o wartości 1450 zł
  - b) 2. miejsce - klawiatura dla graczy o wartości około 200 zł
  - c) 3. Miejsce - słuchawki dla graczy o wartości około 150 zł
  - e) drobne upominki i dyplomy dla każdego Uczestnika
2. Organizator przewiduje również Nagrodę Publiczności. Laureatem zostanie osoba, której praca uzyska największą liczbę głosów w otwartym głosowaniu za pośrednictwem platformy Facebook. Wszystkie prace zostaną umieszczone na platformie Facebook niezwłocznie po zakończeniu zbierania zgłoszeń, w losowej kolejności, **bez podawania danych autora**, w celu przeprowadzenia głosowania na Nagrodę Publiczności.
3. Wszelkie wątpliwości dotyczące zasad Konkursu, interpretacji i postanowień tego Regulaminu rozstrzyga Organizator/Współorganizator.
4. Zdobywcy nagród zostaną powiadomieni o wygranej poprzez zamieszczenie stosownej informacji na platformie Organizatorów/Współorganizatorów.
5. Przekazanie nagród nastąpi w dniu 10.10.2020 o godz. 15 w Kinoteatrze Polonez. Za przekazanie nagród odpowiedzialny będzie Organizator/Współorganizator.
6. Konkurs nie jest w żaden sposób sponsorowany, popierany, przeprowadzany przez serwis Facebook, ani z nim związany.
7. Komisja konkursowa zastrzega sobie możliwość innego podziału nagród niż jest to przedstawione w pkt 1.

## DANE OSOBOWE UCZESTNIKÓW KONKURSU

1. Warunkiem udziału w Konkursie jest podanie przez Uczestnika Konkursu prawdziwych danych osobowych, tj.: imienia, nazwiska, adresu, adresu konta poczty elektronicznej, numeru tel. Kontaktowego, niezbędnych do przekazania nagrody.
2. Przystępując do Konkursu i akceptując niniejszy Regulamin Uczestnik wyraża zgodę na przetwarzanie podanych przez niego danych osobowych przez Organizatora. Dane będą przetwarzane wyłącznie w celu przeprowadzenia Konkursu oraz w związku z wydaniem nagrody.

### §5

#### POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Organizator ma prawo do zmiany postanowień niniejszego Regulaminu, o ile nie wpłynie to na pogorszenie warunków uczestnictwa w Konkursie. Dotyczy to w szczególności zmian terminów poszczególnych czynności konkursowych. W takim przypadku zmieniony Regulamin będzie obowiązywał od czasu opublikowania go na <https://www.facebook.com/mcskierniewice/>, [www.cekis.pl](http://www.cekis.pl)
2. Przystępując do konkursu Uczestnik akceptuje niniejszy regulamin, a w szczególności zapewnia, że:
  - posiada pełnię praw autorskich do zgłoszonej pracy,
  - prace zostały wykonane osobiście przez uczestnika i nie są kopią prac stworzonych przez inne osoby,
  - nie narusza praw autorskich osób trzecich,
  - nie narusza dóbr osobistych osób, które zostały na nich przedstawione oraz innych dóbr prawnie chronionych,
3. Organizator nie ponosi odpowiedzialności prawnej za naruszenie praw autorskich osób trzecich przez uczestników konkursu.

**Konkurs**

**ZAPROJEKTUJ SKIERNIEWICE W MINECRAFT**

**METRYCZKA PRACY**

CO PRZEDSTAWIA PRACA	
IMIĘ I NAZWISKO AUTORA / AUTORÓW PRACY	
IMIĘ I NAZWISKO OPIEKUNA	
NR TEL DO KONTAKTU	
ADRES E-MAIL:	

<p><i>Oświadczam, że zostałem zapoznany z regulaminem i bez zastrzeżeń przyjmuję jego postanowienia. Oświadczam, że praca zgłoszona do konkursu stanowi efekt samodzielnej pracy uczestnika/uczestników konkursu. Wyrażam zgodę na wielokrotne wykorzystywanie pracy i na przetwarzanie moich danych osobowych przez organizatora na potrzebY konkursu zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych.</i></p>	
..... <i>Podpis autora / autorów pracy</i>	..... <i>Podpis rodzica lub prawnego opiekuna</i>

**METRYCZKĘ PROSIMY PRZESŁAĆ WRAZ Z PRACĄ NA ADRES: [lodzkie@mindcloud](mailto:lodzkie@mindcloud).**